



**ОТРАСЛЕВОЙ ОРГАН  
АДМИНИСТРАЦИИ СОСЬВИНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА  
«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ»**

---

---

**ПРИКАЗ № 28**

от 22 февраля 2023г.

п. г. т. Сосьва

***О проведении муниципальной военно-спортивной игры для младших школьников «Зарничка» среди образовательных учреждений Сосьвинского городского округа, посвященной Герою Советского союза Сергею Андреевичу Щелканову***

В целях совершенствования системы патриотического воспитания в Сосьвинском городском округе, обеспечивающей у младших школьников формирование прочных основ патриотического сознания, посредством вовлечения их в игру

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Директору МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва М.А. Меркушиной:

- организовать и провести **24 марта 2023** муниципальную военно-спортивную игру для младших школьников «Зарничка» среди образовательных учреждений Сосьвинского городского округа, посвященной Герою Советского Союза Сергею Андреевичу Щелканову согласно Положения (приложение № 1);

2. Руководителям ОУ Сосьвинского городского округа направить заявки на участие в муниципальной военно-спортивной игре для младших школьников «Зарничка» среди образовательных учреждений Сосьвинского городского округа, посвященной Герою Советского Союза Сергею Андреевичу Щелканову на электронный адрес МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва [skola4@bk.ru](mailto:skola4@bk.ru) в срок **до 20 марта 2023 года**

3. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Начальник Отраслевого органа администрации  
Сосьвинского городского округа  
«Управление образования»



С.А. Куракова

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении муниципальной военно-спортивной игры  
для младших школьников «Зарничка»,  
среди образовательных учреждений  
Сосьвинского городского округа,  
посвященной Герою Советского союза  
Сергею Андреевичу Щелканову

### **1. Общие положения.**

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной военно-спортивной игры для младших школьников «Зарничка» (далее Игра) среди образовательных учреждений Сосьвинского городского округа, посвященной

#### **Цель проведения игры:**

– совершенствование системы патриотического воспитания в Сосьвинском городском округе, обеспечивающей у младших школьников формирование прочных основ патриотического сознания, посредством вовлечения их в игру

#### **Задачи:**

- формирование устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны и малой родины у младших школьников;
- углубленное изучение школьниками истории Отечества, истории и традиций Вооруженных сил Российской Федерации;
- развитие инициативы и лидерских качеств, познавательной активности и творческих способностей, коммуникационных взаимодействий между игроками;
- формирование умений самостоятельно работать с информацией;
- расширение кругозора, эрудиции младших школьников;

- воспитание личной ответственности обучающихся за выполнение заданий;
- создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и взаимовыручки;
- формирование здорового образа жизни, развитие и укрепление навыков физической подготовки обучающихся;
- подготовка к сдаче норм Всероссийского физкультурно-оздоровительного комплекса «Готов к труду и обороне»;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способностей действовать в экстремальных ситуациях.

## **2. Организаторы игры**

Организаторами Игры выступает Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 4 п.г.т. Сосьва.

## **3. Участники игры, условия участия**

В Игре принимают участие команды общеобразовательных организаций (далее – команды)

Состав команды - 10 человек (из них не менее трех девочек, знаменосец)

Возраст участников – от 9 до 10 лет (на момент проведения игры)

Командир команды (отделения) – участник из состава команды.

Все участники должны иметь медицинский допуск для участия в соревнованиях.

Команду сопровождает 1 руководитель. Замена участников на этапах не допускается.

Направляющая сторона обеспечивает участников команды формой одежды.

Заявку на питание необходимо предоставить за 3 дня до игры. Примерная сумма комплексного обеда в школьной столовой – 120 рублей.

### **Командное снаряжение:**

1. Знамя.
2. Эмблема.
3. Аптечка для оказания первой медицинской помощи.
4. Форма одежды – парадная, спортивная.

5. Вторая обувь (обязательно).

#### 4. Сроки и место проведения игры

Соревнования проводятся среди образовательных учреждений Сосьвинского городского округа на базе МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва **24 марта 2023 года**. Заявка (см. Приложение 5) на участие заверенная медицинским работником. Предварительные заявки на участие в Игре принимаются на эл. адрес [skola4@bk.ru](mailto:skola4@bk.ru) в срок **до 20 марта 2023 года, начало в 10:00 ч.**

За дополнительной информацией обращаться в МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва, зам. директора по ВВР Червякова Евгения Александровна (тел. 4-42-96; 4-41-93; сот тел. 8953-382-50-72)

#### 5. Программа проведения игры

Военно-спортивная игра «Зарничка» проходит в несколько этапов (методические рекомендации в см. приложении):

**1 этап** – «Красив в строю силен в бою» (Приложение 1)

*Статус командира:* главный участник

**2 этап** – Военно-спортивное многоборье (Приложение 2)

*Статус командира:* участник

**3 этап** – Квест - игра «Юные защитники Отечества» (Приложение 3)

*Статус командира:* руководитель, главный участник

*Статус командира:* участник

**4 этап** - Конкурс командиров (Приложение 5)

*Статус командира:* главный участник

Регистрация участников	09.00 - 10.00. ч.
Общее построение, приветствие участников	10.00 – 10.15 ч.
1.« Красив в строю, силен в бою»	10:15 – 11:00
2. Военно-спортивное многоборье	11:00 – 12: 00
Обед	12: 00 - 12: 30
3. Квест - игра «Юные защитники Отечества»	12:30 – 13:30
Подведение итогов, награждение	13:30 - 14: 00

## **6. Определение результатов, награждение**

Подведение итогов Игры осуществляется оргкомитетом по представлению судейской коллегии.

Участники команд, занявшие I, II, III места в личном зачете (бег, отжимания, и др.) будут награждены дипломами по решению оргкомитета.

Команда, не участвовавшая в каких-либо соревнованиях или конкурсах, занимает последнее место.

Команды, занявшие призовые места в Игре, награждаются грамотами и ценными призами.

Победителем игры является команда, набравшая наименьшую сумму мест в комплексном зачете. При равной сумме мест, предпочтение отдается команде имеющей наибольшее количество первых мест, а при их равенстве – вторых и т.д.

Организаторы Игры имеют право изменить любой пункт данного положения, заранее информируя участников о внесенных изменениях.

Данное положение является вызовом на соревнования.

## **7. Состав жюри, судей**

Жюри будет сформировано из независимых экспертов.

Судьями на этапах, могут быть задействованы воспитанники старшего отряда «Патриот» МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва.

## Приложение 1

к положению о проведении муниципальной  
военно-спортивной игры для младших  
школьников «Зарничка»  
среди образовательных учреждений  
Сосьвинского городского округа,  
посвященной Герою Советского союза  
С.А.Щелканову

### 1. Этап «Красив в строю силен в бою»

На данном этапе принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

#### **Строевые приёмы:**

- выход командира на «исходную»;
- построение в одну шеренгу;
- выполнение команд «Становись», «Равняйся», «Смирно», «По порядку рассчитайся», «Равнение на середину»;
- доклад командира отделения судье о готовности к выполнению строевых приемов;
- ответ на приветствие главного судьи;
- возвращение командира в строй;
- выполнение команд «Становись», «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись»;
- построение в одну шеренгу;
- размыкание и смыкание строя;
- расчёт по порядку, расчёт на «первый» - «второй»;
- перестроение из одной шеренги в две и обратно;
- повороты на месте;
- прохождение строевым шагом;
- отдавание воинского приветствия в движении в составе команды;
- прохождение с песней;
- остановка команды по команде «Стой»;

- доклад командира команды судье об окончании выполнения строевых приемов.

### **Пример сдачи рапорта главному судье:**

#### 1. Построение в одну шеренгу:

Равняйся! Смирно!

По порядку номеров рассчитайсь!

Равнение на середину!

#### 2. Рапорт командира:

Товарищ судья!

Отделение ..., наш девиз..., в количестве ... человек на смотр строя и песни построено. Рапорт сдавал (а) .....

#### 3. Возвращение командира на «исходную».

Вольно! Заправится!

#### 4. Строевые упражнения.

Равняйся! Смирно!

На первый второй рассчитайсь!

В две шеренги становись!

В одну шеренгу становись!

В две шеренги становись!

Направо! Налево! Кругом! (по 2 раза)

К направляющему сомкнись!

#### 5. Прохождение с песней.

На месте шагом марш!

По залу шагом марш!

Смирно! Равнение налево (направо)!

Вольно!

Песню запевай!

На месте стой! Налево! Отделение ... своё выступление закончило!!

**Дополнение:**

**1.** Каждый элемент (приём) программы оценивается по 5-бальной шкале (критерии оценки на данном этапе от 1 до 5 баллов). Максимальное количество баллов набранных командой – 75.

**3.** Действия командира оцениваются по 5-ти бальной шкале:

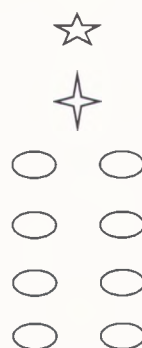
- выход командира на «исходную»;
- внешний вид;
- доклад главному судье;
- строевая выправка;
- общее командование и организация (команды подаются громко, четко).

Максимальное количество баллов набранных командиром – 25.

**Статус командира:** главный участник.

**Схема прохождения строем:**

- ☆ - командир;
- ★ - знаменосец;
- - члены команды.



**Команда, набравшая наибольшее количество баллов получает - 1 место.**



## Приложение 2

к положению о проведении муниципальной  
военно-спортивной игры для младших  
школьников «Зарничка»  
среди образовательных учреждений  
Сосьвинского городского округа,  
посвященной Герою Советского союза  
С.А. Щелканову

### 2 этап – Военно-спортивное многоборье

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-оздоровительного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК – «ГТО») в соответствии с данным Положением.

#### **Испытание «Челночный бег 3\*10»**

Бег проводится в спортивном зале. Бег выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 1 человеку.

Количество баллов участника определяется по таблице

Возрастная группа	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
от 9 до 10 лет	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
	9,7 и больше	9,6	9,3	8,5	10,0 и больше	9,9	9,5	8,7

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего.

#### **Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лёжа на полу».**

Испытание выполняется из исходного положения (далее ИП): упор лёжа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги и составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола, затем разгибая руки, вернуться в ИП и,

зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно.

Зачитывается количество правильно выполненных (за 1 мин) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- касание пола коленями, бедрами , тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище - ноги»;
- отсутствие фиксации.

Количество баллов участника определяется по таблице

Возрастная группа	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
от 9 до 10 лет	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
	9 и меньше	10	13	22	4 и меньше	5	7	13

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

### Испытание «Прыжок в длину с места»

Прыжок в длину с места толчком двумя ногами выполняется в соответствующем секторе для прыжков. Место отталкивания должно обеспечивать хорошее сцепление с обувью. Участник принимает исходное положение (далее — ИП): ноги на ширине плеч, ступни параллельно, носки ног перед линией измерения. Одновременным толчком двух ног выполняется прыжок вперед. Мах руками разрешен. Измерение производится по перпендикулярной прямой от линии измерения до ближайшего следа, оставленного любой частью тела участника. Участнику предоставляются три попытки. В зачет идет лучший результат.

Ошибки: 1) заступ за линию измерения или касание ее; 2) выполнение отталкивания с предварительного подскока; 3) отталкивание ногами одновременно.

Возрастная	Нормативы
------------	-----------

<b>группа</b>								
от 9 до 10 лет	<b>Мальчики</b>				<b>Девочки</b>			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
	129 см и меньше	130 см	140 см	160 см	119 и меньше	120 см	130 см	150 см

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

### Испытание «Поднимание туловища из положения лёжа на спине»

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий за 1 мин., касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки: 1) отсутствие касания локтями бедер (коленей); 2) отсутствие касания лопатками мата; 3) пальцы разомкнуты «из замка»; 4) смещение таза.

Количество баллов участника определяется по таблице

<b>Возрастная группа</b>	<b>Нормативы</b>							
от 9 до 10 лет	<b>Мальчики</b>				<b>Девочки</b>			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
	26 и меньше	27	32	42	23 и меньше	24	27	36

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

## Приложение 3

к положению о проведении муниципальной  
военно-спортивной игры для младших  
школьников «Зарничка»  
среди образовательных учреждений  
Сосьвинского городского округа,  
посвященной Герою Советского союза  
С.А.Щелканову

### **3 этап - Квест-игра «Юные защитники Отечества»**

На данном этапе участвует вся команда, выполняя задания Квест - игры теоретической и практической направленности.

#### **1. Конкурс «Наша армия самая сильная!»**

Командам необходимо знать:

- название всех деталей автомата Калашникова, перечислять их при разборке-сборке автомата (*устно*);
- название родов вооруженных сил Российской Федерации;

#### **2. Конкурс «Меткий стрелок»**

Каждому члену команды необходимо будет выполнить по 3 выстрела из винтовки в лазерном тире, из положения сидя с опорой на руки (в итоговый протокол записываются лучший результат каждого участника, баллы всех участников суммируются).

Командиру команды необходимо будет выполнить 3 пробных и 5 зачетных выстрелов из пистолета в лазерном тире.

#### **3. Конкурс «Патриотический»**

Командам необходимо знать:

- символику Российской федерации (герб, флаг, гимн);
- слова гимна Российской федерации (1 куплет, припев обязательно);
- названия области, района, посёлка в котором живём;
- биография и подвиг Героя Советского союза Сергея Андреевича Щелканова.

#### 4. Конкурс «Песню пой, с песней в бой»

Команда необходимо знать песни на военную тематику, по мелодии определять название песни.

Список песен:

1. «С чего начинается Родина?»
2. «Смуглянка»
3. «Журавли»
4. «Идёт солдат по городу»
5. «Священная война» («Вставай, страна огромная!»)
6. «Офицеры» (От героев былых времен...)
7. «День Победы»
8. «Катюша»

Сумма баллов, набранных командой, при прохождении всех конкурсов Квест-игры «Юные защитники Отечества», является итоговым результатом команды.

1 правильный ответ – 1 балл;

1 ошибка= 1 штраф;

1 штраф=1 минута.

## Приложение 4

к положению о проведении муниципальной  
военно-спортивной игры для младших  
школьников «Зарничка»  
среди образовательных учреждений  
Сосьвинского городского округа,  
посвященной Герою Советского союза  
С.А. Щелканову

### Конкурс командиров (проходит в течение всей игры)

#### **Командир оценивается по следующим критериям**

1. Командир собран – 1 балл
2. Умеет организовать команду – 1 балл
3. Четко отдаёт команды – 1 балл
4. Команда подчиняется командиру – 1 балл
5. Результат на смотре строя и песни (лучший результат, см. Приложение 1).
6. Результат на конкурсе «Меткий стрелок» (лучший результат).

## Приложение 5

к положению о проведении муниципальной  
военно-спортивной игры для младших  
школьников «Зарничка»  
среди образовательных учреждений  
Сосьвинского городского округа,  
посвященной Герою Советского союза  
С.А. Щелканову

### Заявка

на участие в муниципальной военно-спортивной игре для младших школьников  
«Зарничка» среди образовательных учреждений Сосьвинского городского округа,  
посвященной Герою Советского союза  
Сергею Андреевичу Щелканову

Образовательное учреждение			
Название команды			
Фамилия, имя (полностью) командира, год рождения		Год рождения	Виза врача
Фамилия, имя (полностью) членов команды, год рождения			
Руководители команды			