



**ОТРАСЛЕВОЙ ОРГАН
АДМИНИСТРАЦИИ СОСЬВИНСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ «УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ»**

ПРИКАЗ № 64

от 28 марта 2025г.

п. г. т. Сосьва

***О проведении военно-исторической игры «Истоки»
среди образовательных учреждений Сосьвинского муниципального округа,
посвященной 80-летию Победы
в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.***

В целях историко-патриотического воспитания обучающихся посредством вовлечения их в игру, формирования устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны и малой Родины у обучающихся, развития у обучающихся познавательной активности и творческих способностей, коммуникационных взаимодействий между игроками, формирования умений самостоятельно работать с информацией

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Директору МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва (М.А. Меркушина):
- организовать и провести **25 апреля 2025 года** военно-историческую игру «Истоки» среди образовательных учреждений Сосьвинского муниципального округа, посвященной 80-летию Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг. согласно положения (Приложение).
2. Руководителям ОУ Сосьвинского муниципального округа направить заявки на участие в муниципальной военно-исторической игре «Истоки» среди образовательных учреждений Сосьвинского муниципального округа, посвященной 80-летию Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг. на электронный адрес МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва skola4@bk.ru в срок до **22 апреля 2025 года**.
3. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Начальник отраслевого органа администрации
Сосьвинского муниципального округа Свердловской
области «Управление образования»



[Signature] С.А. Куракова

Состав команды **10 человек (не менее 3 девочек, знаменосец)**. Также в каждой команде - два военкора (журналиста) для освещения этапов игры. Военкоры будут оцениваться отдельно.

4. Условия участия в игре

Команды должны знать гимн игры «Истоки» наизусть (для исполнения на общем построении).

Командное снаряжение:

1. Знамя.
2. Эмблема.
3. Форма одежды - парадная, спортивная.
4. Перчатки х/б.
5. Вторая обувь.

Каждую команду сопровождает один руководитель. Заявку на питание необходимо предоставить за 3 дня до игры.

5. Сроки и место проведения игры

Игра проводится на базе МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва **25 апреля 2025 года.**

Начало в 10:00.

Заявка (см. Приложение 6) на участие заверенная медицинским работником, подаётся **до 22 апреля 2025 года.**

За дополнительной информацией обращаться в МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва, зам. директора по ВВР Червякова Евгения Александровна (тел. 8953-382-50-72).

6. Программа проведения игры

Военно-историческая игра «Истоки» проходит в несколько этапов (методические рекомендации в приложении):

1 этап – Смотр строя и песни «*Красив в строю, силен в бою*» (Приложение 1)

Статус командира: главный участник

2 этап – Творческий конкурс фотографий «*Картины о Великой Отечественной войне 1941-1945 г.г.*» (Приложение 2)

Статус командира: главный участник

3 этап – Квест-игра «*Дорогами победителей*» (Приложение 3)

Статус командира: главный участник

4 этап – Эстафета по неполной разборке, сборке автомата Калашникова (Приложение 4)

Статус командира: руководитель, главный участник

Прибытие участников	09:00 - 10:00 ч.
Общее построение, приветствие участников	10:00 – 10:10 ч.
1. Смотр строя и песни «Красив в строю, силен в бою»	10:00 – 11:00 ч.
2. Творческий конкурс фотографий «Картины о Великой Отечественной войне 1941-1945 г.г.»	11:00 – 12:00 ч.
Обед	12:00 - 12:30 ч.
3. Квест – игра «Дорогами победителей»	12:30 – 14:30 ч.
4. Эстафета по разборке и сборке автомата Калашникова	12:30 – 14:30 ч.
5. Конкурс командиров (проходит в течение игры)	14:30 – 15:00 ч.
Приложение 5	
Подведение итогов, награждение	

6. Определение результатов

Победителем игры является команда, набравшая наименьшую сумму мест в комплексном зачете. При равенстве сумм мест, предпочтение отдается команде набравшей большее количество баллов в квест-игре «Дорогами победителей».

7. Награждение

Команды, занявшие призовые места в муниципальной военно-исторической игре «Истоки», награждаются кубками и грамотами.

Организаторы имеют право изменить любой пункт данного положения.

Данное положение является вызовом на соревнования.

8. Состав жюри

Жюри будет сформировано из независимых экспертов.

1. Этап - Смотр строя и песни «Красив в строю, силен в бою»

Строевые приёмы:

- выход командира на «исходную»;
- построение в одну шеренгу;
- выполнение команд «Становись», «Равняйся», «Смирно», «По порядку рассчитайсь», «Равнение на середину»;
- доклад командира отделения судье о готовности к выполнению строевых приемов;
- ответ на приветствие главного судьи;
- возвращение командира в строй;
- выполнение команд «Становись», «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись»;
- построение в одну шеренгу;
- размыкание и смыкание строя;
- расчёт по порядку, расчёт на «первый» - «второй»;
- перестроение из одной шеренги в две и обратно;
- повороты на месте;
- одиночная строевая подготовка – выход из строя, подход к начальнику, движение строевым шагом, повороты на месте, повороты в движении, отдавание воинского приветствия «Начальник справа», возвращение в строй (**к данному элементу строевой подготовки готовится каждый участник команды, перед началом Игры выбираются 2 человека от команды, по жеребьёвке**);
- прохождение строевым шагом;
- отдавание воинского приветствия в движении в составе команды;
- прохождение с песней;
- остановка команды по команде «Стой»;
- доклад командира команды судье об окончании выполнения строевых приемов.

Дополнение:

1. Каждый элемент (приём) программы оценивается по 5-бальной шкале (критерии оценки на данном этапе от 1 до 5 баллов). Максимальное количество баллов набранных командой – 75.

2. Действия командира оцениваются по 5-ти бальной шкале:

- выход командира на «исходную»;
- внешний вид;
- доклад главному судье;
- строевая выправка;
- общее командование и организация.

Максимальное количество баллов набранных командиром – 25.

Статус командира: главный участник.

Схема прохождения строем:



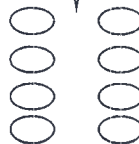
- командир;



- знаменосец;



- члены команды.



Команда, набравшая наибольшее количество баллов на этапе - 1 место.

2. Творческий конкурс фотографий «Картины о Великой Отечественной войне 1941-1945 г.г.»

Командам необходимо изучить, создать фото-постановку любой из предлагаемых картин знаменитых художников о Великой Отечественной войне 1941-1945 г.г.

Список предлагаемых картин:

1. «Бессмертие. Брест. 1941-й» Н. Толкунов.
2. «Последняя атака» - Н. Я. Бут.
3. «Оборона Севастополя» - А.А. Дайнека.
4. «Мать партизана» (1943 г) – С. Герасимов.
5. «Сестрица»(1953 г) М.И. Самсонов.
6. «Письмо с фронта» - А. Лактионов.
7. «Победители» - К. Антонов.
8. «Капитуляция» - П. Кривоногов.
9. «Русский солдат» - Ф. И. Невежин.
10. «Солдаты 1941 года» Ю. П. Кугач.
11. «Отдых после боя» Ю.М. Непринцев.
12. «Курская дуга. Последний снаряд» В. К. Чебанов

Критерии оценки фоторабот:

- соответствие теме фотоконкурса;
- максимальная точность и схожесть с источником;
- эстетическое, эмоциональное воздействие фотографий;
- соответствие фотографий техническим требованиям;
- композиция и сложность исполнения;
- выразительность снимков;
- формат фотографии – восприятие; 4.

Вся команда должна владеть информацией о картине, которую представляет, командир команды:

- автор картины;
- год создания картины;
- событие, изображенное на картине и его краткое описание;
- история создания картины;

Критерии оценивания выступления (до 5 мин.) командира:

- знание материала, рассказ наизусть;
- культура устного ответа;
- выразительность речи;
- достаточная громкость, отчетливость произношения.

3 этап - Квест-игра «Дорогами победителей»

На данном этапе участвует вся команда, которая проходит «Квест-игру» выполняя задания теоретической и практической направленности.

Командам необходимо **знать:**

- основные события и даты ВОВ 1941-1945 г.г.;
- выдающихся полководцев ВОВ 1941-1945 г.г.;
- сюжеты советских фильмов о ВОВ 1941-1945 г.г., из предложенного перечня (фильмы желательно просмотреть):
 - «А зори здесь тихие» (1972 г.);
 - «В бой идут одни старики»;
 - «Они сражались за Родину»;
 - «Горячий снег»;
 - «Жаворонок»;
 - «Живые и мёртвые».

Командам необходимо **уметь:**

- производить неполную разборку и сборку автомата Калашникова, снаряжать магазин АК патронами, стрелять из пневматической винтовки;
- уметь оказывать первую доврачебную помощь при кровотечениях, переломах конечностей, вывихов, проводить сердечно-легочную реанимацию на тренажере;
 - метать ножи;
 - управлять БПЛА (дроном);
 - работать с контурной картой, компасом, определять азимут;
 - стрелять из пневматической винтовки из положения стоя, на расстоянии 10 м (два пробных и 3 зачетных выстрела, результаты участников определяются по сумме попаданий в цель, в командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме попаданий командой в цель).

Критерии: лучшее время прохождения квест-игры, наименьшая сумма штрафов.

1 правильный ответ –1 балл;

1 ошибка= 1 штраф;

1 штраф=1 минута.

4 этап - Эстафета по неполной разборке, сборке автомата Калашникова

На данном этапе участвует 8 человек от команды, которые делятся на пары, первый участник в паре - разбирает автомат, второй участник - собирает автомат.

В это же время проходит конкурс командира, который собирает и разбирает АК (на время). Командир оценивается отдельно. Один участник снаряжает магазин автомата Калашникова патронами (на время).

Суммируется общее время команды на эстафете и прибавляется результат командира и участника, снаряжавшего автомат.

Конкурс командиров (проходит в течение всей игры)

Результаты командира суммируются по прохождению следующих этапов:

1. Смотр строя и солдатской песни «Красив в строю, силён в бою».
2. Конкурс фотографий «Картины о Великой Отечественной войне 1941-1945 г.г.».
3. Разборка и сборка автомата на время (лучшее время).
4. Теоретический этап (основные события ВОВ 1941-1945 г.г.) на квест - игре «Дорогами победителей».

Приложение 6
к положению о проведении муниципальной
военно-исторической игры «Истоки»

**Предварительная заявка на участие в муниципальной
военно-исторической игре «Истоки», посвященной 80-летию Победы в
Великой Отечественной войне 1941-1945 г.г.**

Образовательное учреждение			
Название команды			
Фамилия, имя, отчество командира (полностью)		Год рождения	Виза врача
Фамилия, имя, отчество членов команды (полностью)			
Руководитель команды			