



ОТРАСЛЕВОЙ ОРГАН  
АДМИНИСТРАЦИИ СОСЬВИНСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА  
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ «УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ»

ПРИКАЗ № 66

от 06 апреля 2026 г.

п.г.т. Сосьва

*О проведении военно-исторической игры «Истоки»  
среди образовательных учреждений Сосьвинского муниципального округа  
Свердловской области, посвященной 85-летию Битвы за Москву  
(1941-1942 г.г.)*

В целях историко-патриотического воспитания обучающихся посредством вовлечения их в игру, формирования устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны и малой Родины у обучающихся, развития у обучающихся познавательной активности и творческих способностей, коммуникационных взаимодействий между игроками, формирования умений самостоятельно работать с информацией

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Директору МБОУ СОШ №4 п.г.т. Сосьва (М.А. Меркушина):  
- организовать и провести **24 апреля 2026 года** военно-историческую игру «Истоки» среди образовательных учреждений Сосьвинского муниципального округа Свердловской области, посвященную 85-летию Битвы за Москву (1941-1942 г.г.) в соответствии с прилагаемым положением (Приложение).
2. Руководителям образовательных учреждений Сосьвинского муниципального округа направить заявки на участие на электронный адрес МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва [skola4@bk.ru](mailto:skola4@bk.ru) в срок до **21 апреля 2026 года**.
3. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

И.о. начальника отраслевого органа администрации  
Сосьвинского муниципального округа Свердловской  
области «Управление образования»



В.В. Молвинских

Приложение  
к приказу отраслевого органа  
администрации Сосьвинского  
муниципального округа  
Свердловской области  
«Управление образования»  
от 06.04.2026 № 66

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**О проведении военно-исторической игры «Истоки»  
среди образовательных учреждений Сосьвинского муниципального округа  
Свердловской области,  
посвященной 85-летию Битвы за Москву (1941-1942 г.г.)**

### **1. Общие положения**

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной военно-исторической игры «Истоки» (далее Игра)

**Цель** – историко-патриотическое воспитание обучающихся посредством вовлечения их в Игру

**Задачи:**

- формирование устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны и малой родины у обучающихся;
- развитие у обучающихся познавательной активности и творческих способностей, коммуникационных взаимодействий между игроками;
- формирование умений самостоятельно работать с информацией;
- расширение кругозора, эрудиции обучающихся;
- воспитание личной ответственности обучающихся за выполнение заданий;
- создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и взаимовыручки;
- расширение и углубление знаний, обучающихся о событиях Великой Отечественной войны 1941-1945 г.г.;
- воспитание у обучающихся чувства благодарной памяти о тех, кто в тяжелейших условиях защитил страну, воспитание чувства гордости за ратные и трудовые подвиги предков;
- формирование у обучающихся патриотического сознания.

### **2. Организаторы Игры**

Организатором игры выступает МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва.

### **3. Участники Игры**

Команды обучающихся школ, военно-патриотических отрядов Сосьвинского МО:

- 7-8 классов, (средняя возрастная группа);
  - 9–11 классов (старшая возрастная группа).
- Состав команды **10 человек**).

#### **4. Условия участия в Игре**

Команды должны знать гимн игры «Истоки» наизусть *(для исполнения на общем построении)*.

#### **Командное снаряжение:**

1. Знамя.
2. Эмблема.
3. Форма одежды - парадная, спортивная.
4. Перчатки х/б.
5. Вторая обувь.

Каждую команду сопровождает один руководитель. Заявку на питание необходимо предоставить за 3 дня до игры.

#### **5. Сроки и место проведения Игры**

Игра проводится на базе МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва **24 апреля 2026 года**.

**Начало в 10:00.**

Заявка на участие заверенная медицинским работником, подаётся **до 21 апреля 2026 года**. (см. Приложение 1)

За дополнительной информацией обращаться в МБОУ СОШ № 4 п.г.т. Сосьва, зам. директора по ВВР Червякова Евгения Александровна (тел. 8953-382-50-72).

#### **6. Программа проведения Игры**

Военно-историческая игра «Истоки» проходит в несколько этапов – «рубежей» (методические рекомендации в приложении к положению Игры):

**1 Рубеж** - «Парад-построение» (представление команды, отряда)

**Статус командира:** главный участник

**2 Рубеж** - «Линия обороны» (квест-игра, включающая следующие этапы:

- полевая кухня;
- разведка;
- исторические документы, события;
- военная техника;
- полководцы, которые руководили битвой за Москву)

**Статус командира:** руководитель, главный участник

**3 Рубеж** - «Обелиски» (создание макета обелиска и рассказ о нем)

**Статус командира:** главный участник

**4 Рубеж** - «Песни на привале» (знание истории создания песни, ее исполнение)

**Статус командира:** руководитель

**5 Рубеж** – «Конкурс исторического фото»

**Статус командира:** руководитель, участник

### **7. Определение результатов**

Победителем игры является команда, набравшая наименьшую сумму мест в комплексном зачете. При равенстве сумм мест, предпочтение отдается команде набравшей большее количество баллов в квест-игре .

### **8. Награждение**

Команды, занявшие призовые места в муниципальной военно-исторической игре «Истоки», награждаются грамотами и ценными призами.

Организаторы имеют право изменить любой пункт данного положения.

Данное положение является вызовом на соревнования.

### **9. Состав жюри**

Жюри будет сформировано из независимых экспертов.

**Приложение 1**  
к положению о проведении муниципальной  
военно-исторической игры «Истоки»

**Заявка на участие в муниципальной  
военно-исторической игре «Истоки», посвященной 85-летию  
Битвы за Москву (1941-1942 г.г.)**

Образовательное учреждение			
Название команды			
Фамилия, имя, отчество командира (полностью)		Год рождения	Виза врача
Фамилия, имя, отчество членов команды (полностью)			
Руководитель команды			